

Poniżej przykładowe działania Marty promocji VR, AR i AI jako skutecznych narzędzi edukacyjnych. Lekcje, szkolenia, warsztaty, konferencje prowadzone dla nauczycieli, dyrektorów, pedagogów, trenerów, terapeutów i edukatorów z całej Polski i zagranicy.

7 września 2023 r. Konferencja w Warszawie (z transmisją online) oraz szkolenie z praktycznego użycia gogli VR i AR na lekcjach dla dyrektorów placówek oświatowych i nauczycieli różnych przedmiotów.



30 października 2023

Szkolenie dyrektora i nauczycieli w Społecznej szkole podstawowej nr 1 STO w Łodzi - Czerwona 8



Społeczna Szkoła Podstawowa nr 1 STO w Łodzi - Czerwona 8

30 października 2023 · 🌐

Właśnie ruszyły dwa tygodnie zajęć z goglami VR!

W sobotę, dzięki wspaniałym trenerkom – [Marta Godlewska Language Educator](#) i [Barbara Jaroszewicz](#) z projektu Step Into Th... Wyświetl więcej

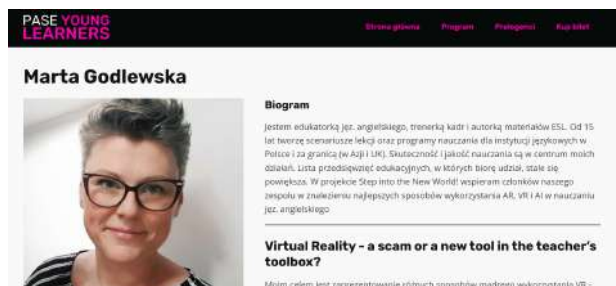
wrzesień 2024 - Szkolenie dla dyrektora i nauczycieli w SP im. Janusza Korczaka w Józefosławiu



13 kwietnia 2024 r.

Konferencja zamykająca projekt na żywo (z transmisją online) w Warszawie oraz szkolenie z użycia gogli VR i AR na lekcjach dla nauczycieli różnych przedmiotów. Ogłoszenie zwycięzców konkursu na najlepszy scenariusz lekcji z użyciem VR i AR.

Luty 2024



wystąpienie na konferencji Pase Young Learners

Maj 2024

Wystąpienie na Ogólnopolskim Kongresie Językowym PASE z prelekcją pt. Virtual Reality - a scam or a new tool in the teacher's toolbox?



czerwiec 2024

Warsztaty VR dla nauczycieli i terapeutów SP nr 2 w Bytomiu



Styczeń 2026

Relaksacja i mindfulness w VR dla nauczycieli



Fragment szkolenia dla nauczycieli w Niepublicznej Szkole Podstawowej MOST - VR jako narzędzie edukacyjne



2025 Piknik rodzinny i warsztaty językowe w szkole językowej British Wawer



ENGLISH WITH VR

warsztaty językowe z technologią przyszłości dla klas 4-8

GDZIE? TYLKO U NAS! TYLKO W british WAWER
SZKOŁA JĘZYKOWA

DLACZEGO WARTO?

To więcej niż nauka języka!
To zanurzenie w **kompetencjach przyszłości**, które przygotowują Twoje dziecko na wyzwania XXI wieku.

KIEDY?
5 SPOTKAŃ 15.11, 22.11, 6.12, 13.12, 20.12 GODZ: 10:30-12:00

Program warsztatów skorelowany ze szkolną podstawą programową!

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM WARSZTATÓW W OPISIE - SPRAWDŹ!

POZNAJ PROWADZĄCĄ
Iga @angielski_online_VR FB: MG.English.Educator

Luty 2026

Zrzut z ekranu ze strony Fundacji Digital University, gdzie Marta promuje VR i AI jako skuteczne narzędzia edu. Wywiad dostępny pod linkiem <https://fundacja.digitaluniversity.pl/vr-ai-higiena-cyfrowa-dobrostan-szkola/>

WYWIAD I AMBASADORZY FDU

Technologia ma sens, gdy służy człowiekowi: VR i AI łączą z uważnością.

Marta Godlewska
edukatorka, tech-globtroterka



Jak uczyć bezpiecznie i nowocześnie, gdy technologia wchodzi do klasy drzwiami i oknami? Marta Godlewska pokazuje, jak łączyć VR i AI z troską o dobrostan: uważnością, przerwami 20-20-20 i świadomą higieną cyfrową. Opowiada o pracy na zróżnicowanych materiałach (od podcastów po wyjścia terenowe), obala mity o VR i tłumaczy, jak technologia może łączyć, a nie izolować. W rozmowie znajdziesz przykłady gotowe do wdrożenia – od współtworzenia materiałów z uczniami po kurs do egzaminu ósmoklasisty z modułem VR, zbudowany na bezpłatnych narzędziach.

Czego dowiesz się z tego tekstu?

- ➔ Jak wprowadzać VR i AI do lekcji w sposób bezpieczny dla uczniów – z uważnością, przerwami i troską o dobrostan.
- ➔ Jak rozmawiać z klasą o higienie cyfrowej (w tym zasada 20-20-20) i szybko reagować na przeciążenie bodźcami.
- ➔ Jak budować angażujące lekcje dzięki różnorodnym formom pracy – od podcastów i projektów po wyjścia terenowe i VR.
- ➔ Jak wykorzystać AI do oszczędzania czasu nauczyciela: tworzenie materiałów, dopasowanie do podstawy programowej i współpraca z uczniami przy tworzeniu treści.

Na koniec – otrzymasz sprawdzone materiały i webinary, które warto włączyć do praktyki.

Marzec 2026

Warsztat praktyczny VR dla uczestników konferencji Lepsza Edukacja we Wrześni

Marta Godlewska

Afiliacja: Digital University

Warsztat: VR w służbie edukacji bez granic

Abstrakt:

Wirtualna rzeczywistość jako narzędzie wspierające uważność, zaangażowanie i pamięć uczniów. Uczestnicy warsztatu zanurzają się w wirtualną rzeczywistość, przetestują kilka aplikacji VR i poznają potencjał gogli jako narzędzia edukacyjnego. Porozmawiamy również o bezpieczeństwie i higienie pracy z tą technologią. Zrozumiemy wyzwania, jakie stawia przed szkołą i nauczycielem wdrożenie VR na lekcjach, ale również i dostaniemy praktyczne rozwiązania tych problemów. I wreszcie, odpowiemy sobie na pytanie czy VR rzeczywiście ma jakikolwiek potencjał edukacyjny, czy sprawia, że uczniowie się uczą szybciej i skuteczniej. A może to tylko niepotrzebny nikomu gadżet, który rozprasza uczniów i odrywa ich od tego co na prawdę ważne? Przyjdź na warsztat i dowiedz się, co piszczy w VR.