



Jak korzystać z Ondorio?

Instrukcja krok po kroku

 **Generator**
testów i sprawdzianów

 **Ondorio**

ONDORIO KROK PO KROKU

WSTĘP

1. Czym jest Ondorio? 2
2. Kto może korzystać z Ondorio? 2
3. Czy aby skorzystać z Ondorio, jest potrzebny dostęp do internetu? 2
4. Czy aby skorzystać z Ondorio, trzeba zainstalować aplikację? 2

TESTY I ZADANIA SPRAWDZANE W ONDORIO

5. Jakie testy sprawdza Ondorio? 3
6. Czy Ondorio sprawdza również testy i zadania przygotowane przez nauczyciela? 3
7. Czy Ondorio sprawdza automatycznie rozwiązania wszystkich zadań? 3
8. Jak znaleźć w Bazie zadań typy zadań automatycznie sprawdzanych w Ondorio? 4
9. Czy mogę używać Ondorio do automatycznego sprawdzania przygotowanych przez siebie zadań? 4
10. Czy mogę dodawać swoje zadania do Generатора testów i sprawdzać je w Ondorio? 4
11. Jak zmienić typ utworzonego przez siebie zadania na zadanie sprawdzane automatycznie w Ondorio? 4
12. Jak sprawdzić w Ondorio zadania otwarte? 5
13. Jak sprawdzać testy? 5
14. Czy mogę zmieniać przygotowane testy? 5
15. Czy mogę użyć tego samego wydruku testu w innej klasie? 5
16. Ile grup testu mogę sprawdzić w Ondorio? 5

KARTA ODPOWIEDZI

17. Do czego jest potrzebna karta odpowiedzi? 6
18. Skąd wziąć kartę odpowiedzi do testu? 7
19. Jaki kolor wkładu powinien mieć długopis, którym zaznacza się odpowiedzi na karcie odpowiedzi? 7
20. Jak fotografować karty odpowiedzi? 7
21. Czy mogę używać Ondorio na komputerze? 7
22. Jakie wyniki zobaczę w Ondorio? 7
23. Czy mogę pobrać wyniki na swoje urządzenie? 7
24. Jak sprawdzać karty odpowiedzi w Ondorio, korzystając z telefonu? 8
25. Jak sprawdzać karty odpowiedzi w Ondorio, korzystając ze skanera? 8

RAPORT

26. Co znajduje się w raporcie? 9
27. W jaki sposób są przedstawione wyniki klasy? 9
28. W jaki sposób są przedstawione indywidualne wyniki ucznia? 10

WSTĘP

1. Czym jest Ondorio?

Ondorio to aplikacja stworzona do automatycznego sprawdzania testów przygotowanych w **Generatorze testów i sprawdzianów**. Skraca czas potrzebny na sprawdzenie prac pisemnych uczniów.

2. Kto może korzystać z Ondorio?

Nauczyciele **szkół podstawowych** (klasy 4–8) i **szkół ponadpodstawowych** przygotowujący materiały sprawdzające w Generatorze testów i sprawdzianów.

3. Czy aby skorzystać z Ondorio, jest potrzebny dostęp do internetu?

Ondorio działa online, więc potrzebny jest telefon lub komputer z dostępem do internetu.

4. Czy aby skorzystać z Ondorio, trzeba zainstalować aplikację?

Nie. Wystarczy:

- wpisać w przeglądarce adres strony: ondorio.pl,
- zalogować się, korzystając z takich samych danych jak podczas logowania do <https://generator.dlanauczyciela.pl/>.

TESTY I ZADANIA SPRAWDZANE W ONDORIO

5. Jakie testy sprawdza Ondorio?

Wszystkie **pobrane z Generатора testów i sprawdzianów** <https://generator.dlanauczyciela.pl/>.


6. Czy Ondorio sprawdza również testy i zadania przygotowane przez nauczyciela?

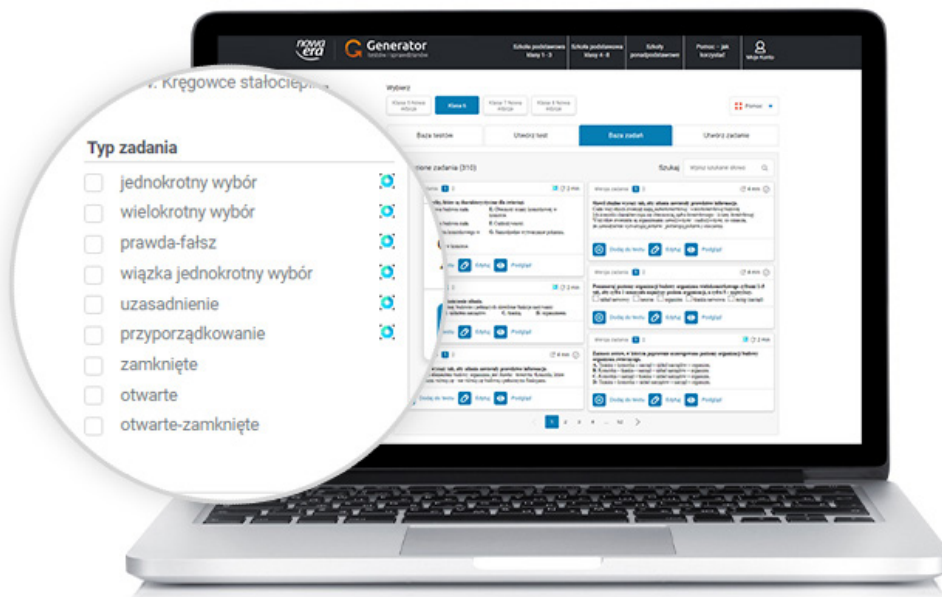
Tak, jeśli zostały przygotowane w **Generatorsze testów i sprawdzianów** <https://generator.dlanauczyciela.pl/>.

7. Czy Ondorio sprawdza automatycznie rozwiązania wszystkich zadań?


Automatycznie sprawdzane są tylko rozwiązania **zadań zamkniętych typu:**

- jednokrotny wybór,
- wielokrotny wybór,
- prawda-falsz,
- przyporządkowanie,
- uzasadnianie,
- wiązka.

Zadania te są w Generatorsze testów i sprawdzianów **oznaczone ikoną Ondorio** .



8. Jak znaleźć w Bazie zadań typy zadań automatycznie sprawdzanych w Ondorio?

Wystarczy użyć filtrów w zakładkach **Baza zadań**. Typy zadań automatycznie sprawdzane w Ondorio są oznaczone ikoną Ondorio .

9. Czy mogę używać Ondorio do automatycznego sprawdzania przygotowanych przez siebie zadań?

Tak, Ondorio sprawdza automatycznie wszystkie zadania zamknięte typu:

- jednokrotny wybór,
- wielokrotny wybór,
- prawda-fałsz,
- przyporządkowanie,
- uzasadnianie,
- wiązka.

10. Czy mogę dodawać swoje zadania do Generатора testów i sprawdzać je w Ondorio?

Tak. Można to zrobić, korzystając z zakładki **Utwórz zadanie**. Wybieraj typy zadań oznaczone ikoną Ondorio .

- jednokrotny wybór,
- wielokrotny wybór,
- prawda-fałsz,
- przyporządkowanie,
- uzasadnianie,
- wiązka,

a aplikacja sprawdzi je automatycznie.

11. Jak zmienić typ utworzonego przez siebie zadania na zadanie sprawdzane automatycznie w Ondorio?

- Wybierz zadanie, którego typ chcesz zmienić, i kliknij na przycisk **Edytuj**. Wybierz jeden z typów:
 - » jednokrotny wybór,
 - » wielokrotny wybór,
 - » prawda-fałsz,
 - » przyporządkowanie,
 - » uzasadnianie,
 - » wiązka.
- Uzupełnij formularz zadania.
- Zapisz zadanie.

12. Jak sprawdzić w Ondorio zadania otwarte?

Zadania otwarte sprawdza nauczyciel i uzupełnia liczbę punktów na karcie odpowiedzi. Ondorio odczytuje zarówno odpowiedzi ucznia, jak i liczbę punktów przyznanych przez nauczyciela i pokazuje wynik procentowy.

13. Jak sprawdzać testy?

- **Przygotuj test** (lub kartkówkę albo sprawdzian) dla swoich uczniów w Generatorze testów i sprawdzianów. Możesz też wybrać gotowy test, sprawdzian czy kartkówkę z **Bazy testów**.
- **Pobierz test i kartę odpowiedzi**. Karty odpowiedzi generują się automatycznie dla każdej grupy.
- Rozdaj uczniom testy i karty odpowiedzi. **Uczniowie zaznaczają rozwiązania na karcie odpowiedzi**.
- Poprawność rozwiązań **sprawdzaj w Ondorio**.

14. Czy mogę zmieniać przygotowane testy?

Tak, wszystkie testy można edytować, klikając na przycisk **Edytuj** w zakładce **Baza testów**.

Do zmienionego testu generuje się zmieniona karta odpowiedzi. Po zmianie testu **musisz ponownie pobrać kartę odpowiedzi**.

15. Czy mogę użyć tego samego wydruku testu w innej klasie?

Tak, uczniowie zaznaczają odpowiedzi na karcie odpowiedzi, więc wydruku testu można używać wielokrotnie. Wystarczy dodrukować karty odpowiedzi.

16. Ile grup testu mogę sprawdzić w Ondorio?

Tyle grup, ile utworzysz, ale maksymalnie osiem.

KARTA ODPOWIEDZI

17. Do czego jest potrzebna karta odpowiedzi?

Ondorio sprawdza odpowiedzi do testu zaznaczone na karcie odpowiedzi.

Przykład karty odpowiedzi

Karta odpowiedzi

Grupa **B** Klasa


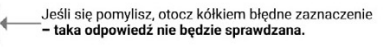
Imię

17 min Data

Liczba punktów / Ocena


Podsumowanie dzieła

Instrukcja:

Tak zamalowana odpowiedź będzie sprawdzana.  Jeśli się pomylił, otocz kółkiem błędne zaznaczenie – taka odpowiedź nie będzie sprawdzana. 

Zamaluj swój numer z dziennika.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Wypełnia uczeń.

Zamaluj odpowiedzi zgodnie z instrukcją.

Numer zadania	ODPOWIEDZI UCZNIĄ			
	A	B	C	D
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
2.1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
2.2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
3.1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
3.2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
4.1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4.3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4.4	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6.1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
6.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

18. Skąd wziąć kartę odpowiedzi do testu?

Karta odpowiedzi generuje się automatycznie w Generatorze testów i sprawdzianów. Można ją znaleźć w zestawie plików do pobrania. W **Bazie testów** kliknij **Pobierz test** – wybierz rodzaj testu i kartę odpowiedzi. Zostaną pobrane na dysk. Kartę odpowiedzi można też pobrać z okna podglądu testu.

19. Jaki kolor wkładu powinien mieć długopis, którym zaznacza się odpowiedzi na karcie odpowiedzi?

Uczniowie i nauczyciel powinni używać kolorów **czarnego, niebieskiego lub czerwonego**.

20. Jak fotografować karty odpowiedzi?

- Musisz wyrazić **zgode na dostęp Ondorio** do aparatu w Twoim telefonie.
- Fotografuj karty odpowiedzi w dobrze oświetlonym miejscu.
- **Muszą być widoczne cztery znaczniki, kod QR** i wszystkie tabele umieszczone na karcie odpowiedzi.
- **Telefon trzymaj równoległe do kartki** – w odległości, która pozwala zachować ostrość zdjęcia.

21. Czy mogę używać Ondorio na komputerze?

Tak. Zamiast aparatu można użyć skanera. Wtedy karty odpowiedzi, zapisane jako pojedyncze pliki (JPG), szybko dodasz do Ondorio na komputerze.

22. Jakie wyniki zobaczę w Ondorio?

Wyniki testu **są porządkowane wg numeru ucznia w dzienniku**. Każdy test jest opisany danymi:

- liczba zdobytych punktów z całego testu,
- wynik procentowy osiągnięty przez ucznia,
- liczba punktów za każde zadanie,
- podgląd zdjęcia karty odpowiedzi z zaznaczonymi poprawnymi i niepoprawnymi odpowiedziami.

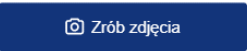
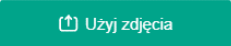
Oprócz wyników indywidualnych ucznia raport zawiera wynik klasy:

- średni wynik procentowy,
- wykres przedstawiający średnie wyniki procentowe uzyskane za wykonanie poszczególnych zadań przez uczniów, którzy rozwiązali test.

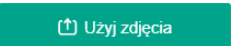
23. Czy mogę pobrać wyniki na swoje urządzenie?

Tak. Raport testu można pobrać w formacie PDF.

24. Jak sprawdzać karty odpowiedzi w Ondorio, korzystając z telefonu?

- **Zaloguj się** na ondorio.pl. Do logowania użyj danych, których używasz do logowania w Generatorze testów i sprawdzianów.
 - **Użyj przycisku**  i zrób zdjęcie uzupełnionej karty odpowiedzi.
 - **Wyraż zgodę na dostęp Ondorio do aparatu**, jeśli używasz go pierwszy raz na swoim telefonie.
 - **Otrzymasz wynik** – kolejne sfotografowane karty uporządkują się zgodnie z kolejnością numerów w dzienniku.
 - Skorzystaj z przycisku , jeśli wcześniej zdjęcia zostały zrobione – **dodasz jednocześnie wiele kart odpowiedzi**.
 - Fotografuj karty odpowiedzi w dobrze oświetlonym miejscu.
 - Telefon trzymaj równolegle do powierzchni karty, zadбай o ostrość zdjęcia.
- Na zdjęciu muszą być widoczne cztery znaczniki, kod QR i wszystkie tabele.

25. Jak sprawdzać karty odpowiedzi w Ondorio, korzystając ze skanera?

- **Zeskanuj** uzupełnione karty odpowiedzi jako pojedyncze pliki JPG.
 - **Prześlij na komputer** pojedyncze pliki JPG.
 - **Zaloguj się** na ondorio.pl. Do logowania użyj danych, z których korzystasz podczas logowania w Generatorze testów i sprawdzianów.
 - **Użyj przycisku**  i dodaj zeskanowane karty odpowiedzi.
- Otrzymasz wyniki** uporządkowane zgodnie z kolejnością numerów w dzienniku.

RAPORT

26. Co znajduje się w raporcie?

W raporcie są:

- **wyniki klasy** – dwie pierwsze strony,
- **wyniki indywidualne** każdego **ucznia**, który pisał test.

27. W jaki sposób są przedstawione wyniki klasy?

Strona 1 – zestawienie liczby punktów i **wynik procentowy wszystkich uczniów** piszących test.

Przykład raportu

Tytuł testu: **Podsumowanie działu**

Matematyka

Klasa 4

Data raportu: 2022-12-20

Numer ucznia w dzienniku	Grupa	Liczba punktów	Wynik, %
5	A	5 / 9	56%
6	B	4 / 9	44%
7	A	8 / 9	89%
17	A	9 / 9	100%
20	B	7 / 9	78%
30	A	3 / 9	33%
36	B	6 / 9	67%

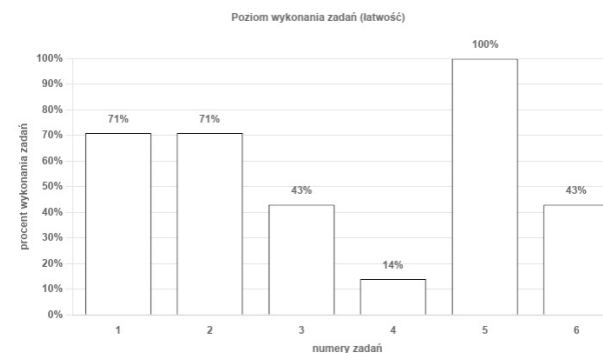
Strona 2 – **wykres** z wynikami procentowymi wykonania zadań przez wszystkich uczniów.

- Im wyższy wskaźnik łatwości zadań, tym zadanie łatwiejsze.
- Wykres pozwala określić **stopień opanowania przez uczniów czynności /umiejętności** sprawdzanej w zadaniu.
- **Jest pomocą w diagnozie poziomu umiejętności** uczniów.

Średni wynik testu wynosi 6.00 p., co stanowi 66.67%.

Wskaźnik łatwości zadań

Wykres przedstawia **średnie wyniki procentowe uzyskane za wykonanie poszczególnych zadań** przez uczniów, którzy rozwiązali test. Średni wynik procentowy (wskaźnik łatwości) informuje o stopniu trudności zadania i pozwala określić poziom wykonania przez uczniów badanej w zadaniu czynności. Wskaźnik łatwości to liczba punktów uzyskanych przez wszystkich uczniów za rozwiązanie zadania podzielona przez liczbę punktów jaką maksymalnie mogli zdobyć wszyscy uczniowie za rozwiązanie tego zadania, razy 100.



Wskaźniki łatwości (wyrażone w ułamkach dziesiętnych) najczęściej interpretuje się następująco:

- 0,00–0,19 zadanie bardzo trudne
- 0,20–0,49 zadanie trudne
- 0,50–0,69 zadanie umiarkowanie trudne
- 0,70–0,89 zadanie łatwe
- 0,90–1,00 zadanie bardzo łatwe

Przykład raportu

28. W jaki sposób są przedstawione indywidualne wyniki ucznia?

Na stronie 3 i kolejnych są zamieszczone **indywidualne wyniki ucznia** – punktowy i procentowy.

Przykład raportu

Grupa A		Wynik ucznia 56%		Numer w dzienniku: 5	
Numer zadania	Liczba punktów	Odpowiedzi ucznia	Klucz odpowiedzi		
1	2/2	A	A		
2	0/1	1F, 2F	1P, 2F		
3	0/1	1P, 2P	1F, 2P		
4	1/2	1D, 2B, 3C, 4XB	1D, 2B, 3C, 4A		
5	1/1	A3	A3		
6	1/2	1A, 2A	1B, 2A		

A – błędna odpowiedź, **X** – brak odpowiedzi